



EFFETTO: L'esecutore mostra sei carte che raffigurano un albero natalizio su entrambi i lati. Inoltre, egli fa osservare che ciascun albero è addobbato con un numero differente di palline di vario colore. Mentre il mago volge le spalle al pubblico, uno spettatore dispone, liberamente, le sei carte sul tavolo. Dopodiché, l'esecutore si rigira, osserva rapidamente la disposizione delle sei carte e poi annuncia, con accurata precisione, il numero totale delle palline appese ai vari alberi natalizi. L'esperimento viene ripetuto diverse volte e l'esecutore riuscirà sempre a dimostrare la sua incredibile e straordinaria capacità di conteggio!

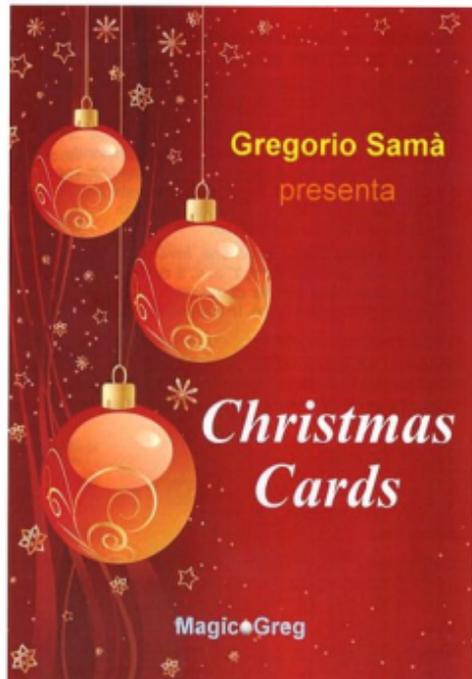
Il sistema (semplice e ingegnoso) vi permetterà di rivelare, ogni volta, il risultato corretto (che sarà sempre differente dai precedenti totali ottenuti) senza dover sommare i valori riportati sulle singole carte e senza dover contare tutte le palline appese ai vari alberi. Non vi è nulla da memorizzare e il metodo si apprende facilmente in pochissimi secondi.

MATERIALE FORNITO: sei carte plastificate raffiguranti, su entrambi i lati, un albero natalizio decorato con varie palline colorate; una bustina rossa; un nastrino dorato; un pennarello con inchiostro cancellabile a secco e una carta supplementare (per scrivere i vari risultati).

CHRISTMAS CARDS

di GREGORIO SAMÀ

ORIGINI: Il principio alla base delle "Christmas Cards" è stato ideato da Bob Hummer che, nel 1941, aveva messo in commercio un effetto intitolato "Poker Chip Mystery". In seguito, tale principio, è stato ripreso e rielaborato anche da molti altri: Gerald Kosky, Shigeo Futagawa, Nick Trost, Tomoyuki Shimomura, Carlo Faggi e anche dal sottoscritto (in "Magic Billiards" del 2008 e "Sheep Counter" del 2012). Tutte queste versioni richiedevano, però, un certo sforzo mentale all'esecutore che, per ottenere il totale desiderato, doveva dapprima determinare il numero delle carte che presentavano una particolare configurazione e poi eseguire mentalmente alcuni calcoli matematici. Il metodo alla base delle "Christmas Cards" risulta, invece, molto semplice e immediato in quanto non è necessario eseguire complicate operazioni matematiche, ma è sufficiente osservare soltanto la disposizione delle sei carte sul tavolo per determinare, con facilità e in maniera rapida, il numero complessivo delle varie palline colorate visibili. In tal modo, l'esecutore potrà dedicarsi, con tutta tranquillità, alla sola presentazione dell'effetto!



SEGRETO: I valori riportati sui due lati di ogni carta sono stati appositamente scelti per ottenere dei totali che, di 9 in 9, vanno da 106 a 160. In teoria, quando si dispongono le sei carte sul tavolo (scegliendo l'uno o l'altro lato) e poi si sommano i valori visibili su di esse, si potrebbero ottenere tantissimi totali differenti (64, per la precisione!). In realtà, grazie alla particolare configurazione dei numeri riportati sui due lati delle sei carte, i possibili risultati, che si possono ottenere (disponendo le stesse, sul tavolo, in un verso oppure nell'altro), sono soltanto **sette** e sono i seguenti:

106, 115, 124, 133, 142, 151, 160

Dunque, la somma sarà sempre un numero composto da tre cifre (CENTINAIA, DECINE, UNITÀ), la prima delle quali sarà sempre uguale a 1, mentre le decine e le unità saranno determinate, di volta in volta, osservando la posizione di alcune palline colorate sui sei alberi in vista.

Avrete notato che vi sono soltanto tre colori (bianco, rosso e blu) per le varie palline appese a ciascun albero natalizio.

Innanzitutto, voi dovrete **IGNORARE SEMPRE TUTTE LE PALLINE DI COLORE BIANCO** (in quanto esse servono unicamente a "far numero" e a confondere gli spettatori) e **CONSIDERARE SOLO QUELLE DI COLORE ROSSO oppure BLU**. Dopodiché, vi basterà solamente sapere che:

- per determinare la cifra che corrisponde alle **DECINE**, dovrete soltanto contare quante sono le carte (0, 1, 2, 3, 4, 5 oppure 6), disposte sul tavolo, che hanno (sul lato in vista) una pallina **ROSSA** nel punto più in alto dell'albero;
- la cifra delle **UNITÀ** si trova, invece, conteggiando il numero di carte (0, 1, 2, 3, 4, 5 oppure 6), in vista, che hanno una pallina di colore **BLU** nel punto più in alto dell'albero (cioè, in prossimità della stella).

In entrambi i casi, ricordate che dovrete sempre ignorare ed escludere, dal vostro conteggio, qualsiasi pallina BIANCA localizzata tra la stella (in cima all'albero) e la pallina, rossa o blu, che avete individuato (si veda il seguente esempio).



Pertanto, se dopo la disposizione delle sei carte sul tavolo, osservate che **DUE** di esse hanno una pallina **ROSSA** (nel punto più in alto dell'albero), mentre le altre **QUATTRO** presentano una pallina **BLU** (sempre nel punto più in alto dell'albero), il totale da rivelare sarà **124** (la cifra delle **CENTINAIA** è fissa e vale sempre 1, la cifra delle **DECINE** è 2, mentre quella delle **UNITÀ** è 4).



1 (cifra fissa) + 2 (carte con pallina rossa in alto) + 4 (carte con pallina blu in alto) = 124

NOTA 1: Potete osservare che la cifra delle **UNITÀ** (ossia, 4) può essere facilmente calcolata sottraendo il numero delle **DECINE** (cioè, 2), che avete già determinato contando le palline rosse in cima a ciascun albero, dal numero fisso 6 (tante quante sono le carte utilizzate per eseguire l'effetto).

Riepilogando, dunque, per determinare istantaneamente le **DECINE**, vi basterà semplicemente contare quante sono le carte che presentano una pallina rossa nel punto più in alto (in questo caso, 2) e, subito dopo, chiedervi: "Quanto manca per arrivare a sei?". La risposta (4) vi fornirà la cifra delle **UNITÀ**. Non vi resta che anteporre la cifra fissa 1 (quella delle **CENTINAIA**) alle decine e alle unità (1_24), che avete appena individuato, e annunciare il risultato ottenuto (124).

NOTA 2: Per ottenere le **DECINE**, invece di contare le palline rosse in cima a ogni abete, potete osservare che, quando tutte le sei carte sono disposte con una pallina di

colore rosso in alto, i numeri riportati alla base di ciascun albero (ossia, 24, 25, 26, 27, 28, 30) corrispondono ai giorni che vanno dalla vigilia di Natale (24) in poi (25, 26, 27 ecc.); quindi, per ottenere le **DECINE**, potete considerare solo quelle carte che raffigurano un numero maggiore o uguale a 24, mentre le **UNITÀ** si ottengono sottraendo la cifra delle decine da 6 oppure conteggiando soltanto le carte con un valore minore di 24 (15, 16, 17, 18, 19, 21).

PROCEDIMENTO: Di seguito trovate un riepilogo dei passi necessari per determinare, facilmente e rapidamente, il totale di palline colorate appese ai sei alberi natalizi in vista.

Iniziate il vostro **CONTEGGIO** da **ZERO**.

Dopodiché, per ciascuna delle sei carte in vista e disposte sul tavolo, ripetete le seguenti operazioni:

- Puntate, dapprima, lo sguardo sulla stella situata in cima all'abete e, subito dopo, abbassate impercettibilmente gli occhi verso il tronco, **TRASCURANDO QUALSIASI PALLINA DI COLORE BIANCO**.
- **FERMATEVI** appena incontrate una pallina di colore **ROSSO** oppure **BLU**. A questo punto:
 - se il colore della pallina è **BLU**, **NON DOVRETE AGGIUNGERE NULLA AL VOSTRO CONTEGGIO** e vi sposterete direttamente sulla carta successiva;
 - se, invece, la pallina è di colore **ROSSO**, **DOVRETE AGGIUNGERE 1 AL VOSTRO CONTEGGIO**, prima di spostare il vostro sguardo sulla prossima carta.

Alla fine, dopo che avrete esaminato tutte le sei carte, il risultato del vostro conteggio vi indicherà la cifra delle **DECINE** che sottrarrete dal numero fisso 6 per ottenere quella delle **UNITÀ**.

Non vi rimane che anteporre la cifra fissa 1 (delle **CENTINAIA**), alle decine e alle unità che avete appena determinato, e poi comunicare il risultato.

NOTA 3: Durante questo processo, potrebbe capitarvi di non conteggiare alcuna pallina rossa nel punto più in alto di ciascun albero; in tal caso, il totale dei valori visibili sulle sei carte sarà 106: 1 (la cifra delle centinaia è sempre fissa), 0 (zero carte con una pallina rossa nel punto più in alto), 6 (sei carte con una pallina blu nel punto più in alto).

PRESENTAZIONE: Si estraggono le sei carte dalla bustina rossa e, mostrandole agli spettatori, si afferma: "L'albero addobbato a festa è una delle più diffuse usanze natalizie e generalmente, per motivi di spazio, viene relegato in un angolo della casa. Per questo motivo si tende a decorarlo maggiormente nella parte frontale, lasciandolo un po' spoglio sul retro. Queste carte rappresentano proprio tale situazione! Come potete vedere, infatti, vi sono più palline da una parte e meno dall'altra. Inoltre, per ciascun albero, il numero di palline è anche indicato alla base dello stesso."

Si mostrano velocemente le sei carte, da una parte e dall'altra, e poi si prosegue, dicendo: "Ora vi chiedo di disporre queste carte liberamente sul tavolo, mettendo in evidenza - ossia, in vista - il lato che preferite. Potete

disporre le carte in diversi modi e, infatti, esistono numerose combinazioni, a ciascuna delle quali corrisponde un differente totale di palline. Dopodiché, dando solo una rapida occhiata alle carte, io cercherò di determinare il numero complessivo di palline appese ai vari alberi."

Subito dopo, facendo vedere soltanto il lato della carta supplementare, che riporta la scritta "Christmas Cards", e rivolgendosi sempre agli stessi spettatori, l'esecutore dichiara: "Considerando solo la parte superiore di questo albero è facile individuare che vi sono tre palline rosse, quattro bianche e cinque blu. Dunque, **dodici in tutto!**"

Dopodiché, attirando l'attenzione degli spettatori sulla base dell'albero, l'esecutore aggiunge: "Tuttavia, quando le stesse dodici palline vengono disposte nuovamente e casualmente sull'albero, non sarà così facile stabilire, a colpo d'occhio, il loro numero complessivo, ma bisognerà contarle singolarmente!"

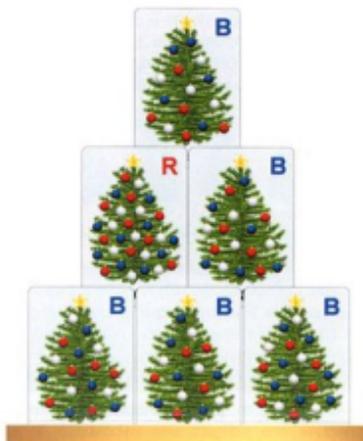
PRIMA FASE: Mentre siete girati di spalle, invitate lo spettatore a disporre le sei carte a forma di piramide (come se si trattasse di un albero natalizio gigantesco), lasciando, però, in vista tutti i numeri riportati alla base. Rigiratevi verso il pubblico e fingete di memorizzare la situazione sul tavolo. In realtà, osserverete soltanto il colore della pallina situata nel punto più in alto di ogni albero, considerando e conteggiando solo quelle rosse.



Nello stesso tempo, iniziate a formare mentalmente il totale: 1 (numero fisso), seguito da 3 decine (numero di carte con una pallina rossa in alto), seguito ancora da 3 unità (numero di carte con una pallina blu in alto o, anche, "6 meno il numero di palline rosse"). Dunque, il totale da rivelare sarà, in questo caso, 133. Annunciate il risultato e poi chiedete allo spettatore di sommare i sei numeri, riportati alla base di ogni albero, adoperando la funzione "calcolatrice" del telefono cellulare oppure, molto più

semplicemente, utilizzando carta e penna: i due totali coincideranno!

SECONDA FASE: Come prima, invitate lo spettatore a disporre le sei carte per formare una piramide, facendogli coprire, stavolta, il numero, stampato alla base di ciascun albero, con la parte superiore delle carte sottostanti. La terza fila di numeri sarà coperta, infine, con il nastro in dotazione. Anche in questo caso, quando vi rigirerete, contando soltanto le carte che presentano una pallina di colore rosso nel punto più in alto, sarete in grado di determinare e di annunciare istantaneamente il totale.



In questo esempio, vi è soltanto una pallina rossa situata nel punto più in alto dell'albero raffigurato sulla prima carta della seconda fila. Pertanto, il numero da annunciare sarà **115**: (1 cifra fissa, 1 pallina rossa nel punto più in alto, 5 palline blu nel punto più in alto).

ATTENZIONE!!!

Poiché tutti i possibili totali che si possono ottenere, disponendo le sei carte sul tavolo (in un verso oppure nell'altro), sono soltanto sette (ossia, 106, 115, 124, 133, 142, 151, 160), potrebbe accadere che, nel ripetere il gioco, lo spettatore disponga le sei carte in modo da conseguire lo stesso risultato realizzato nella fase precedente. Ciò si verifica quando il numero di palline rosse, disposte nel punto più in alto delle carte, è lo stesso in entrambe le fasi del gioco (ad esempio, la somma dei valori delle due seguenti disposizioni è 124: 24-16-17-27-19-21 e 15-16-26-18-28-21).

In tal caso, **NON COMUNICATE ALCUN TOTALE**, ma giratevi nuovamente di spalle e chiedete allo spettatore di ribaltare, a suo piacimento, un numero **SEMPRE DISPARI** (1, 3, 5, 7 ecc.) di carte, ricordandogli che può rivoltare, più volte, anche le stesse carte. Ciò garantirà, sicuramente, un totale diverso da quello che è stato conseguito in precedenza.

CONSIGLI E APPROFONDIMENTI: Per convincere gli spettatori che, ogni volta che si dispongono le sei carte, si ottengono totali sempre differenti, potete collocarle sul tavolo e poi ribaltarne alcune. Anche visivamente (cioè, senza eseguire effettivamente la somma dei numeri visibili), gli spettatori si renderanno conto che il totale delle palline, appese ai sei alberi, aumenterà o diminuirà a seconda che, per ciascuna carta, si deciderà di portare in vista il lato che rappresenta il valore più grande oppure quello più piccolo.

Vi sono anche altri modi per disporre le sei carte sul tavolo e coprire i numeri stampati alla base di ciascun albero. Ad esempio, si possono allineare le sei carte sul tavolo (tutte orientate nella stessa direzione) e poi utilizzare il nastrino per coprire i numeri riportati alla base di ogni albero (il totale da rivelare, per l'esempio seguente, è 160 poiché i sei alberi in vista hanno tutti una pallina rossa in alto).



In alternativa, si possono disporre le sei carte in un'unica colonna, ottenuta sovrapponendo la parte superiore di una carta alla porzione inferiore di quella che la precede (in modo da occultare il numero stampato alla base dell'albero antecedente) e collocando, alla fine, la busta o la carta aggiuntiva (per celare il numero riprodotto sull'ultima carta).

Per scrivere il risultato, potete utilizzare il lato della carta supplementare che raffigura una calcolatrice. In questo caso, dapprima fingerete di inserire casualmente alcuni dati (premendo, con le dita, sui pulsanti della calcolatrice raffigurati sulla carta), dopodiché, utilizzando il pennarello con inchiostro cancellabile a secco, scriverete il totale sul display posizionato nella parte superiore della stessa carta.

Attenzione: Prima di rimuovere l'inchiostro dalla superficie della carta, attendete sempre che esso si sia essiccato completamente (cinque o sei secondi dovrebbero bastare).

Grazie all'ausilio di un'unghia scrivente (nail writer), potete anche dare l'impressione di prevedere il risultato finale. In questo caso, ponetevi di fronte allo spettatore e fingerete di scrivere qualcosa su un blocchetto di fogli (tipo post-it). Dopodiché, invitate lo spettatore a disporre liberamente le sei carte sul tavolo e, nel frattempo, contate quante sono le palline rosse situate vicino alla stella (per stabilire la cifra delle decine). Una volta che avrete determinato il totale (calcolando dapprima le unità e poi anteponendo 1 alle due cifre appena individuate), scrivetelo segretamente, con l'unghia scrivente, sul foglietto. Fate quindi sommare i numeri riportati sulle sei carte e poi mostrate, trionfalmente, la vostra predizione!

Un altro modo per presentare l'effetto impiega due dei cinque sensi di cui siamo tutti dotati: l'udito (nella prima parte dell'effetto) e la vista (nella fase successiva):

1. Nella prima fase del gioco, rimarrete voltato e inviterete lo spettatore ad allineare i sei alberi sul tavolo, facendogli scegliere quale lato della carta mettere in vista (ossia, quello che mostra un numero maggiore di

palline oppure quello opposto). Subito dopo, chiederete allo spettatore di comunicarvi, ad alta voce e uno di seguito all'altro, i numeri visibili su tutte le sei carte. A voi basterà semplicemente determinare il numero delle decine (in quanto la prima cifra è sempre fissa e vale 1, mentre la terza si ottiene per differenza tra 6 e la cifra delle decine). Per ottenere questo, come è stato già scritto in precedenza (si veda la "NOTA 2"), dovrete solo stabilire quanti sono, tra i numeri elencati dallo spettatore, quelli maggiori o uguali a 24. Supponiamo che lo spettatore nomini i seguenti numeri: 28, 17, 30, 24, 18 e 25. Iniziate da ZERO e successivamente, per ogni numero più grande di 23 (ossia, 28, 30, 24 e 25), aggiungete 1 al vostro conteggio (per facilità e dal momento che sarete voltato, potete anche aiutarvi con le dita per contare). Alla fine saprete quante sono le decine (in questo esempio, 4); quindi, per differenza (ossia, calcolando $6 - 4 = 2$), conoscerete anche le unità; infine, anteponendo la cifra 1 (corrispondente alle centinaia) al 4 e al 2, avrete ottenuto il risultato finale (ossia, 142). A questo punto, prima ancora di girarvi per effettuare le verifiche insieme agli spettatori, potete anche rivelare, ad alta voce, il totale delle palline appese agli alberi natalizi raffigurati sulle sei carte.

2. Nella seconda fase, sempre mentre sarete voltato, dapprima chiederete allo spettatore di scambiare di posto alcune delle sei carte che aveva allineato in precedenza e poi di rivoltarne TRE qualsiasi (il numero dispari di carte ribaltate garantirà un nuovo totale, diverso dal precedente); dopodiché gli farete coprire, con il nastrino, tutti i numeri riportati alla base dei sei alberi. Appena lo spettatore avrà finito, rigiratevi verso il tavolo e, passando velocemente e fluidamente una mano sulle sei carte, fingerete di contare e di sommare rapidamente le varie palline (rosse, bianche e blu) visibili su tutti gli alberi. In realtà, conterete semplicemente quante sono le carte con una pallina rossa nel punto più in alto (per determinare le decine), poi sottrarerete tale numero da 6 (per avere le unità) e, finalmente, anteporrete il valore fisso 1 delle centinaia, alle due cifre, per ottenere il risultato e comunicarlo.

Infine, il totale potrebbe anche essere rivelato, al telefono, da un vostro assistente che si trova lontano dal luogo in cui vi state esibendo. Egli avrà bisogno di conoscere soltanto il valore delle decine per calcolare il totale e rivelarlo. Ecco, quindi, come procedere per comunicare, segretamente, il "numero chiave" al vostro complice: supponiamo che lo spettatore disponga le sei carte con cinque palline rosse in alto; dopodiché, chiamerete il vostro medium al telefono; appena egli risponderà, dovrà scandire, molto lentamente, i numeri da 0 fino a 6 ("zero... uno... due..."); appena egli nominerà il cinque, blocatelo e, ad alta voce, pronunciate: "PRONTO!"; da questa interruzione, il medium capirà che le decine valgono 5 e calcolerà subito le unità ($6 - 5 = 1$); dopodiché, anteporrà il valore 1 (delle centinaia) alle due cifre, ottenendo 151 come risultato; voi, nel frattempo e senza proferire null'altro, avrete consegnato il telefono allo spettatore (oppure avrete attivato la funzione "vivavoce" per coinvolgere tutti i presenti); finalmente, il vostro medium è pronto per rivelare, a distanza, il totale delle palline!

Per altre applicazioni, idee e suggerimenti potete fare riferimento ai miei due effetti di *Mental Magic* "SHEEP COUNTER" e "MAGIC BILLIARDS" o potete contattarmi all'indirizzo email: magicogreg@hotmail.com

Copyright © 2015 - MagicoGreg

CHRISTMAS CARDS (nuova versione in due fasi)

In questa versione, che si svolge in due fasi distinte, aggiungerete un pizzico di mistero in più alla presentazione poiché, la seconda volta, lo spettatore coprirà completamente una delle sei carte e voi sarete capaci di rivelare, ugualmente, il totale delle palline disposte sui sei alberi!

PRIMA FASE: Dopo aver introdotto le cards natalizie, come illustrato nelle istruzioni principali (si veda il paragrafo "PRESENTAZIONE"), voltatevi e invitate lo spettatore ad allineare le sei carte sul tavolo (tutte orientate nella stessa direzione). Dopodiché, utilizzando il nastrino dorato, fategli coprire i sei numeri riportati alla base di ogni albero.

Rigiratevi e contate quante sono le carte che hanno una pallina rossa nel punto più in alto di ciascun albero. In questo modo conoscerete la cifra delle decine, dalla quale dedurrete subito quella delle unità; fate, quindi, precedere la cifra fissa **1** (corrispondente alle centinaia), alle decine e alle unità, e poi rivelate il totale delle palline disposte sui sei alberi natalizi.



Attenzione: Al termine di questa prima fase, dovrete soltanto tenere a mente se la cifra delle DECINE corrisponde a un valore PARI (ossia, 0, 2, 4, 6) o DISPARI (cioè, 1, 3, 5).

Nel nostro esempio, il totale risulta **115** e la cifra delle decine è **1**, per cui il valore da ricordare è "DISPARI" (notate che quando la cifra delle decine è **dispari**, lo è anche il totale, ossia, **115**).

SECONDA FASE: Voltatevi nuovamente e poi chiedete allo spettatore di sparpagliare le carte sul tavolo, scambiandole di posizione, ma senza capovolgerle.

Attenzione: A questo punto è importante che, dopo aver spostato alcune carte sul tavolo (senza ribaltarle), lo spettatore **CAPOVOLGA SEMPRE UN NUMERO DISPARI DI CARTE** (egli può girare, più volte, anche le stesse carte). Pertanto, procedete con uno dei seguenti modi per far eseguire, allo spettatore, un numero dispari di ribaltamenti:

- Chiedete esplicitamente allo spettatore di rivoltare un numero dispari di carte: 1, 3, 5 ecc.
- Chiedete allo spettatore di pensare a un numero compreso tra 1 e 6 (ad esempio, 2); dopodiché, fategli girare altrettante carte (ossia, 2); subito dopo, chiedetegli di ribaltare nuovamente lo stesso numero di carte di prima (cioè, 2); infine, fategli rivoltare ancora una carta qualsiasi. Con questa procedura egli ribalterà sempre un numero **DISPARI** di carte.
- Se il nome dello spettatore contiene un numero dispari di lettere (ad esempio, se egli si chiama **M-A-R-I-O**, **U-G-O** ecc.), potete anche chiedergli di girare una carta per ciascuna lettera presente nel suo nome.

Dopo che lo spettatore avrà effettuato un numero dispari di ribaltamenti, fategli allineare (come nella prima fase) le sei carte sul tavolo, lasciandole leggermente distanziate (l'una dall'altra), e poi invitatelo a coprire, con il nastrino, i numeri riportati alla base dei sei alberi. Infine, fategli coprire completamente, con la bustina, una qualsiasi delle sei carte natalizie. Quindi, rigiratevi e contate le carte in vista che presentano una pallina rossa nel punto più alto di ciascun albero.

Per sapere se la carta natalizia coperta ha una pallina rossa nel punto più in alto oppure no, dovrete ricordarvi se la cifra delle decine, che avevate determinato al termine della prima fase, era **PARI** oppure **DISPARI**. Dopodiché, dovrete fare il seguente semplice ragionamento:

Se prima la cifra delle decine era **PARI** e dopo rimane **PARI** (oppure prima era **DISPARI** e dopo è sempre **DISPARI**) significa che **la carta coperta ha una pallina rossa in alto** e quindi **dovrete aggiungere ancora 1 alle decine che avete calcolato nella seconda fase**.

Se, invece, prima la cifra delle decine era **PARI** e dopo diventa **DISPARI** (oppure prima era **DISPARI** e dopo è **PARI**) significa che **la carta coperta ha una pallina blu in alto** e quindi **non dovrete aggiungere nulla alle decine che avete calcolato nella seconda fase**.

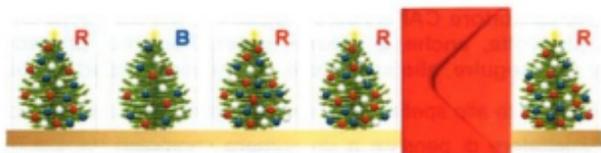
Ad esempio, supponiamo che, nella seconda fase, prima di coprire una delle sei carte con la bustina, la situazione sul tavolo sia la seguente (in questo caso, il nuovo totale è **142**):



Se lo spettatore copre una qualsiasi carta con una pallina rossa in alto, quando vi rigirerete, voi conterete **3** carte (un numero **DISPARI**) con una pallina rossa in alto (ossia, **3 decine**). Poiché al termine della prima fase avevate memorizzato un valore **DISPARI**, **dovrete aggiungere ancora 1 alle tre decine che avete appena determinato**. Quindi il totale da rivelare sarà **142**.



Se, invece, lo spettatore copre una qualsiasi carta con una pallina blu in alto, quando vi rigirerete, voi conterete **4** carte (ossia, un numero **PARI**) con una pallina rossa in alto. Poiché al termine della prima fase avevate memorizzato un valore **DISPARI**, **non dovrete aggiungere nulla alle quattro decine che avete già stabilito** e, pertanto, il totale da rivelare rimarrà **142**.



Riepilogando, la regola da applicare nella seconda fase, dopo aver contato le carte visibili con una pallina rossa in alto (ossia, dopo aver determinato le decine parziali), è la seguente:

PRIMA FASE	SECONDA FASE	REGOLA
PARI	→ PARI	AGGIUNGERE SEMPRE 1 ALLE DECINE DETERMINATE NELLA SECONDA FASE
DISPARI	→ DISPARI	
PARI	→ DISPARI	NON AGGIUNGERE NULLA ALLE DECINE DETERMINATE NELLA SECONDA FASE
DISPARI	→ PARI	

Dopo aver stabilito la cifra esatta delle decine, potete determinare facilmente il totale da rivelare. Infatti, vi basterà sottrarre, dapprima, le decine dal numero fisso **6** (per calcolare le unità) e poi anteporre la cifra fissa **1** (ossia, le centinaia) alle decine e unità appena individuate!